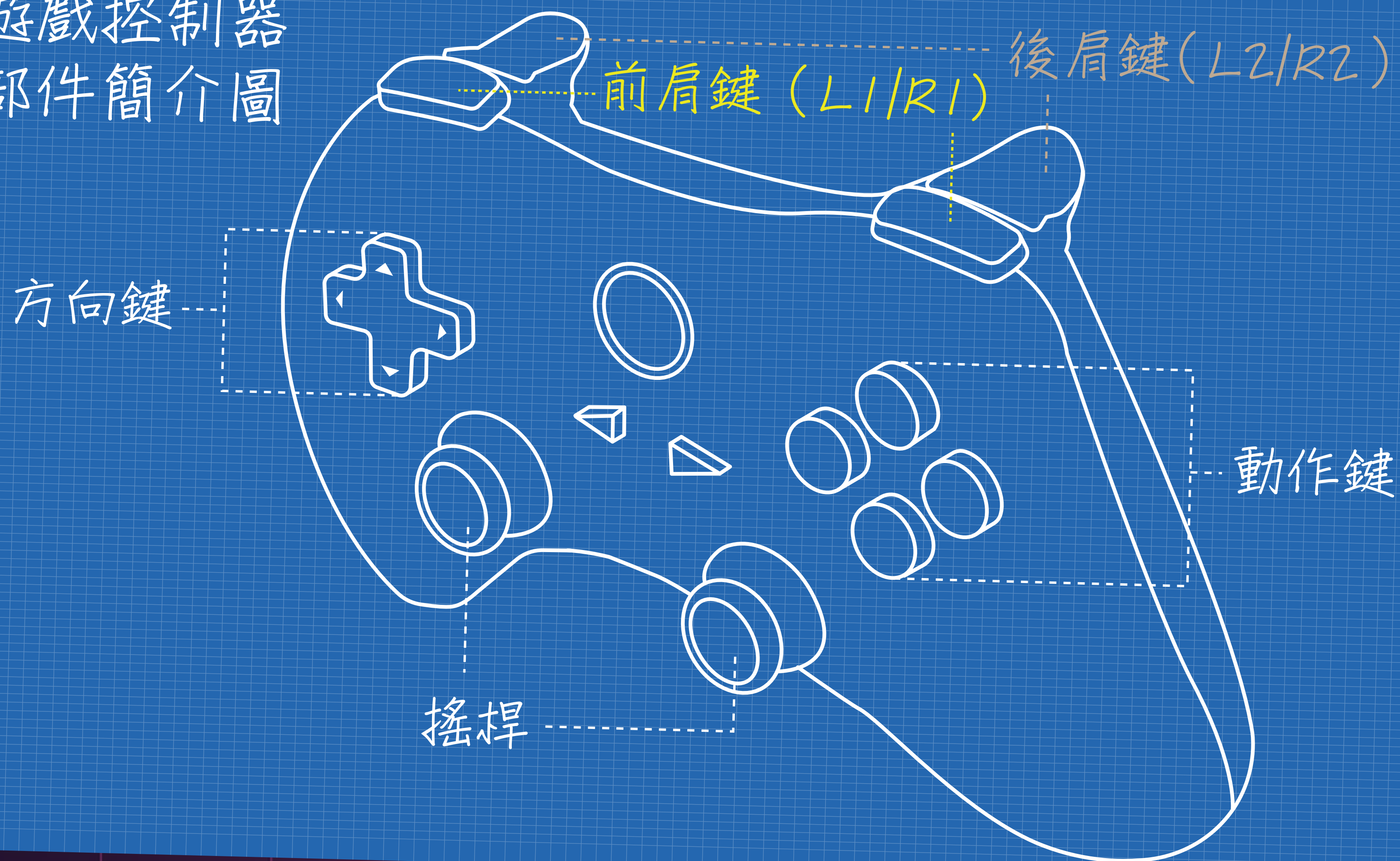


## 遊戲控制器 部件簡介圖



樣本按測試時採用的遊戲主機分組；同一組別的樣本按總評排列次序。  
各樣本的評分比重等資料見註釋。

測試時採用的遊戲主機：「任天堂 Nintendo」Switch 2

### SSC1 任天堂 Nintendo

測試型號 [1] : Switch 2 Pro Controller  
售價 [1] : \$538



ICRT 總評 [2]

4/5

遊戲實試 [3]

3.5/5

使用舒適度 [4]

4/5

機身設計 [5]

3.5/5

主機兼容性 [6]

5/5

耐用程度 [7]

4.5/5

型號資料 [8]

體積 (闊 x 高 x 深) (毫米)	148 x 54 x 110	重量 (克)	238
		保用期 (年)	1

- ☹️ 控制器背面備有2個按鍵，供用戶自行設定。
- 😊 控制器的方向鍵設計不俗，反應準確。
- ☹️ 人體工學設計平平，控制器的手柄偏幼及略短。
- ☹️ 「遊戲實試」表現一般，震動功能設計略遜。

### SSC2 任天堂 Nintendo

測試型號 : Joy-Con 2 Controller with  
Switch 2 Grip ▼  
售價 : \$538 ▼



ICRT 總評

3.5/5

遊戲實試

2.5/5

使用舒適度

3/5

機身設計

3.5/5

主機兼容性

5/5

耐用程度

4.5/5

型號資料

體積 (闊 x 高 x 深) (毫米)	143 x 50 x 118 ◆	重量 (克)	232 ◆
		保用期 (年)	1

- 😊 控制器已與主機預先配對，不用進行設定。
- 😊 左右Joy-Con 2可單獨操作，能分別用作控制器或滑鼠。
- 😊 清潔控制器非常方便。
- ☹️ 左右Joy-Con 2需透過遊戲主機充電，充電時不可使用電視模式。
- ☹️ 人體工學設計不太理想，控制器的手柄及按鍵偏細，故手掌較大的用戶使用時不太舒適。